

Mutató mutatója

Kormányos Andor

Komplex Rendszerek Fizikája Tanszék

2022. szeptember 27.

Probléma:

- olyan függvényt szeretnénk írni, ami memóriát allokál egy vektornak
- a lefoglalt memória címét bele kellene tenni egy átadott pointerbe

Probléma:

- olyan függvényt szeretnénk írni, ami memóriát allokal egy vektornak
- a lefoglalt memória címét bele kellene tenni egy átadott pointerbe

Emlékezzünk a Változó átadása egy függvénynek cím szerint fóliára:

```
1 void increment(int a, int *b) {
2     *b = a + 5;
3 }
4
5 int main() {
6     int a = 25;
7     int b;
8     increment(a, &b);
9     return 0;
10 }
```

Az előbbiek alapján egy másik lehetséges megoldás egy vektornak memóriát allokáló függvényre:

```
1 void alloc_vec(int n, double **v) {
2     *v = malloc(n * sizeof(double));
3 }
4
5 int main()
6 {
7     int n = 25;
8     double *v;
9     alloc_vec(n, &v);
10    // additional steps here
11    free(v);
12    return 0;
13 }
```

- A `double **v` egy mutató mutatója (pointer to pointer) deklaráció
- a függvény egyik paraméterében kapjuk vissza a lefoglalt memória címét