

Paraméterek beolvasása I

Kormányos Andor

Komplex Rendszerek Fizikája Tanszék

2023 szeptember 19.

- a gyököket számoló példában eddig az a, b, c értékét a programon belül definiáltuk
- ha más a, b, c értékekre szeretnénk kiszámolni a gyököket, akkor újra kell fordítani a programot
- sokkal hasznosabb, ha a program futása közben megadhatjuk az a, b, c értékét

- a gyököket számoló példában eddig az a, b, c értékét a programon belül definiáltuk
- ha más a, b, c értékekre szeretnénk kiszámolni a gyököket, akkor újra kell fordítani a programot
- sokkal hasznosabb, ha a program futása közben megadhatjuk az a, b, c értékét

A billentyűzetről való olvasás: `cin` standard library objektum és `>` operátor

Beolvasás stream-ből

```
1  int main()
2  {
3      double a, b, c;
4      double d, r1, r2;
5
6      cout << "Kerem a szamokat:\n";
7      cout << "  a=";  cin >> a;
8      cout << "  b=";  cin >> b;
9      cout << "  c=";  cin >> c;
10
11     // cin >> a >> b >> c;
12
13     d=b*b-4*a*c;
14
15     if (d>0)
16     {d=std::sqrt(d);
17     r1=(-b+d)/2/a;  r2=(-b-d)/2/a;
18     cout << "r1=" << r1 << " es r2=" << r2 << endl;}
19     else if (d==0.0)
20     {r1=-b/2/a;
21     cout << "egy gyok van r1=" << r1 << endl;}
22     else {cout << "nincs valos gyok" << endl;}
23
24     return 0;
```

```
cout << "Kerem a számokat:\n";  
cout << "  a=";  cin >> a;  
cout << "  b=";  cin >> b;  
cout << "  c=";  cin >> c;  
  
// cin >> a >> b >> c;
```

- `cin >> a;`
 - olvasson a `cin`-ből és helyezze az `a`-ba

```
cout << "Kerem a szamokat:\n";  
cout << "  a=";  cin >> a;  
cout << "  b=";  cin >> b;  
cout << "  c=";  cin >> c;  
  
// cin >> a >> b >> c;
```

- `cin >> a;`
 - olvasson a `cin`-ből és helyezze az `a`-ba
- `a >>`-t is használhatjuk többször egy hosszabb kifejezésben:
 - `cin >> a >> b >> c;`
 - sorban beolvassa az `a, b, c` értékét