

Mátrixok, mutatók

Kormányos Andor

Komplex Rendszerek Fizikája Tanszék

2019. október 7.

Többsdimenziós tömbök deklarációja hasonló a vektoroknál látotthoz:

```
1  típus  tömbnev [meret1] [meret2] ... [meretn]
```

Továbbiakban csak kétdimenziós tömböket tekintünk.

```
1  típus  tömbnev [meret1] [meret2]
```

meret1: sorok száma

meret2: oszlopok száma

Többdimenziós tömbök deklarációja hasonló a vektoroknál látotthoz:

```
1  típus  tombnev [meret1] [meret2] ... [meretn]
```

Továbbiakban csak kétdimenziós tömböket tekintünk.

```
1  típus  tombnev [meret1] [meret2]
```

meret1: sorok száma

meret2: oszlopok száma

Figyelem!

- `tombnev [meret1,meret2]` jelölés nem működik
- C-ben az elemek soronként haladva tárolódnak, fentről lefelé (row-major)
- ellentétben pl a FORTRAN-nal, ahol oszloponként haladva, balról jobbra (column-major)

Példa konstans mátrix megadására:

```
1  double matrix[3][2]={ {2.0, 4.1}, \\ 0. sor
2                          {1.0, 4.0}, \\ 1. sor
3                          {6.4, 9.3}, \\ 2. sor
4                          }
```

Példa konstans mátrix megadására:

```
1 double matrix[3][2]={ {2.0, 4.1}, \\ 0. sor
2                       {1.0, 4.0}, \\ 1. sor
3                       {6.4, 9.3}, \\ 2. sor
4                       }
```

A mátrixok bejárása két **for** ciklussal történhet:

```
1
2 int main()
3
4 int i,j;
5 double matrix[3][2]={ {2.0, 4.1}, \\ 0. sor
6                       {1.0, 4.0}, \\ 1. sor
7                       {6.4, 9.3}, \\ 2. sor
8                       }
9
10 for(i=0; i<3; i++)
11 {
12     for(j=0; j<2; j++)
13     {
14         printf("%d %d %f",i,j,matrix[i][j]);
15     }
16     printf("\n");
17 }
```

A második index (oszlop) számozása is 0-val kezdődik!

Mátrix tárolása vektorban

Adott egy $M \times N$ méretű mátrix, amit tárolni szeretnénk. Ehhez gyakran kényelmes vektorokat és mutatókat használni.

Adattípus definiálásához szükséges:

- két változó a méret tárolására: `cols`, `rows`
- egy $M \times N$ `double` tárolására elegendő memóriaterület
- a mátrixot tároló memória területre mutató `double *mat` pointer
- indexeljük a mátrix sorait az `i`, oszlopait a `j` változókkal

Mátrix tárolása vektorban

Adott egy $M \times N$ méretű mátrix, amit tárolni szeretnénk. Ehhez gyakran kényelmes vektorokat és mutatókat használni.

Adattípus definiálásához szükséges:

- két változó a méret tárolására: `cols`, `rows`
- egy $M \times N$ `double` tárolására elegendő memóriaterület
- a mátrixot tároló memória területre mutató `double *mat` pointer
- indexeljük a mátrix sorait az `i`, oszlopait a `j` változókkal

Hogyan kapható meg `i`-ből, `j`-ből, és a mátrix méreteiből, hogy mit kell `mat[...]` indexelésekor a zárójelek közé írni?

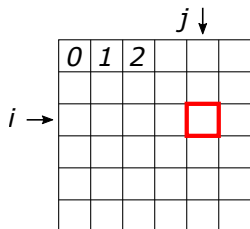
Mátrix tárolása vektorban

Adott egy $M \times N$ méretű mátrix, amit tárolni szeretnénk. Ehhez gyakran kényelmes vektorokat és mutatókat használni.

Adattípus definiálásához szükséges:

- két változó a méret tárolására: `cols`, `rows`
- egy $M \times N$ `double` tárolására elegendő memóriaterület
- a mátrixot tároló memória területre mutató `double *mat` pointer
- indexeljük a mátrix sorait az `i`, oszlopait a `j` változókkal

Hogyan kapható meg `i`-ből, `j`-ből, és a mátrix méreteiből, hogy mit kell `mat[...]` indexelésekor a zárójelek közé írni?



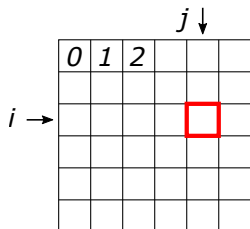
Mátrix tárolása vektorban

Adott egy $M \times N$ méretű mátrix, amit tárolni szeretnénk. Ehhez gyakran kényelmes vektorokat és mutatókat használni.

Adattípus definiálásához szükséges:

- két változó a méret tárolására: `cols`, `rows`
- egy $M \times N$ `double` tárolására elegendő memóriaterület
- a mátrixot tároló memória területre mutató `double *mat` pointer
- indexeljük a mátrix sorait az `i`, oszlopait a `j` változókkal

Hogyan kapható meg `i`-ből, `j`-ből, és a mátrix méreteiből, hogy mit kell `mat[...]` indexelésekor a zárójelek közé írni?



A mátrix soronkénti (row-major) tárolása esetén az `i,j` elem:

$$m[i * cols + j]$$

A vektorok kezelésére használt függvényekhez hasonlóan:

```
1 double *alloc_matrix(int cols, int rows) {
2     double *matr = (double*)malloc(cols * rows * sizeof(double));
3     if (matr == 0) {
4         printf("Memory allocation error.\n");
5         exit(-1);
6     }
7     return matr;
8 }
9
10 void read_matrix(FILE* f, double *m, int cols, int rows) {
11     for (int i = 0; i < rows; i++) {
12         for (int j = 0; j < cols; j++) {
13             fscanf(f, "%lf", &m[i * cols + j]);
14         }
15     }
16 }
17
18 void write_matrix(FILE* f, double *m, int cols, int rows) {
19     for (int i = 0; i < rows; i++) {
20         for (int j = 0; j < cols; j++) {
21             fprintf(f, "%f ", m[i * cols + j]);
22         }
23         fprintf(f, "\n");
24     }
25 }
```