

Az Euler módszer

Kormányos Andor

Komplex Rendszerek Fizikája Tanszék

2020 október 12.

Közönséges elsőrendű differenciálegyenletek rendszere:

$$\frac{dy_i}{dx} = f_i(x, y_1, y_2, \dots, y_i)$$

Az $\mathbf{y} = (y_1, y_2 \dots)^T$ több változó vektora, pl fázistér: koordináták és sebességek, x változó skalár, pl az idő

Közönséges elsőrendű differenciálegyenletek rendszere:

$$\frac{dy_i}{dx} = f_i(x, y_1, y_2, \dots, y_i)$$

Az $\mathbf{y} = (y_1, y_2 \dots)^T$ több változó vektora, pl fázistér: koordináták és sebességek, x változó skalár, pl az idő

Ötlet:

- kezeljük a problémát iteratívan
- írjuk át a dx differenciálokat véges Δx differenciákra
- a Δx lépéshosszt általában h -val jelöljük
- léptessük a változók értékét diszkrét lépésekben
- az összes változót egyszerre!

Közönséges elsőrendű differenciálegyenletek rendszere:

$$\frac{dy_i}{dx} = f_i(x, y_1, y_2, \dots, y_i)$$

Az $\mathbf{y} = (y_1, y_2 \dots)^T$ több változó vektora, pl fázistér: koordináták és sebességek, x változó skalár, pl az idő

Ötlet:

- kezeljük a problémát iteratívan
- írjuk át a dx differenciálokat véges Δx differenciákra
- a Δx lépéshosszt általában h -val jelöljük
- léptessük a változók értékét diszkrét lépésekben
- az összes változót egyszerre!

Az n -ik lépésben:

$$\mathbf{y}_{n+1} = \mathbf{y}_n + h \cdot \mathbf{f}(x_n, \mathbf{y}_n)$$

Eközben a független változó is lép:

$$x_{n+1} = x_n + h$$

Egy y vektorelemre:

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n)$$

Egy y vektorelemre:

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n)$$

Tegyük fel, hogy x_n helyen a diszkrétén számított y_n és az egzakt $y(x_n)$ megoldás azonos volt.

- nézzük meg az eltérést egy lépés után \Rightarrow *lokális hiba*

Egy y vektorelemre:

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n)$$

Tegyük fel, hogy x_n helyen a diszkrétén számított y_n és az egzakt $y(x_n)$ megoldás azonos volt.

- nézzük meg az eltérést egy lépés után \Rightarrow *lokális hiba*
- tekintsük $y(x)$ Taylor-sorát x körül az $x + h$ helyen:

$$y_{n+1} = y(x + h) = y(x) + \frac{dy}{dx}h + \frac{1}{2} \frac{d^2y}{dx^2}h^2 + \dots$$

- mivel az Euler módszer ennek csak az első két tagját adja meg, nem lehet pontosabb $O(h^2)$ -nél

Egy y vektorelemre:

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n)$$

Tegyük fel, hogy x_n helyen a diszkrétén számított y_n és az egzakt $y(x_n)$ megoldás azonos volt.

- nézzük meg az eltérést egy lépés után \Rightarrow *lokális hiba*
- tekintsük $y(x)$ Taylor-sorát x körül az $x + h$ helyen:

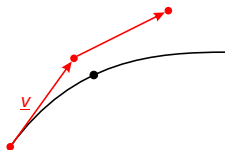
$$y_{n+1} = y(x + h) = y(x) + \frac{dy}{dx}h + \frac{1}{2} \frac{d^2y}{dx^2}h^2 + \dots$$

- mivel az Euler módszer ennek csak az első két tagját adja meg, nem lehet pontosabb $O(h^2)$ -nél
- a teljes számolás során $\sim 1/h$ lépés végzünk, ezért a globális hiba nem lehet kisebb $O(h)$ -nál.

Az Euler-módszer hibája

Az Euler-módszer esetében a deriváltak értékét mindig a lépés elején vesszük

- ha a derivált a lépés során túl gyorsan változik, akkor a lépésnek lesz valamekkora hibája
- idővel nagy lesz az eltérés az analitikus megoldástól



- az Euler-módszer egy lépésének hibája ugyan $O(h^2)$, viszont a lépések számával a hiba felösszegződik
- ha a lépést felére csökkentjük, a hiba a negyedére csökken, de kétszer több lépésre van szükség

Példa: harmonikus oszcillátor

Harmonikus oszcillátor: $\frac{d^2x}{dt^2} = -\frac{kx}{m}$

Átírva elsőrendű egyenletek rendszerére:

$$\begin{aligned}\frac{dv}{dt} &= -\frac{kx}{m} \\ \frac{dx}{dt} &= v\end{aligned}$$

Felírjuk az egyenletrendszer diszkretizált változatát

$$\begin{aligned}v_{n+1} &= v_n - \frac{k \cdot x_n}{m} \cdot \Delta t \\ x_{n+1} &= x_n + v_n \cdot \Delta t\end{aligned}$$

Majd az idő léptetése

$$t_{n+1} = t_n + \Delta t$$

Itt most x és v felel meg a korábbi y vektor elemeinek, t a korábbi x független változónak és Δt a h lépésköznek.

Egyszerű Euler-lépés általános esetben

Differenciálegyenlet rendszer:

$$\frac{dy(x)}{dx} = \mathbf{f}(x, y_1, y_2, \dots, y_N)$$

```
1
2
3 void diff(double *x, double *y, double *dy)
4 {
5     // itt kiszámoljuk az f vektorban
6     // tárolt deriváltakat
7 }
8
9
10 void euler_step(double *x, double *y,
11                double *dy, double h,
12                int N)
13 {
14     diff(x, y, dy);
15     for (int i = 0; i < N; i++)
16     {
17         // változók leptetese
18         y[i] = y[i] + h * dy[i];
19     }
20     // ido leptetese
21     *x += h;
22 }
```

- a **diff** függvény számolja ki a deriváltakat az aktuális **y**-t és **x**-t használva
- a deriváltakat **dy** vektorban kapjuk vissza
- a **euler_step** függvény lépteti az algoritmust

Hogyan néz ki a `diff` függvény?

Hogyan néz ki a `diff` függvény?

Korábban már láttunk egy példát:

```
1 void harmonikusOszcillator(  
2     double *param, // parameterek vektora  
3     double *y,     // fuggvenyertekek vektora  
4     double *dy)    // derivaltak vektora  
5 {  
6     double k = param[0];  
7     double m = param[1];  
8     double x = y[0];  
9     double v = y[1];  
10    dy[0] = v;  
11    dy[1] = - k / m * x;  
12 }
```

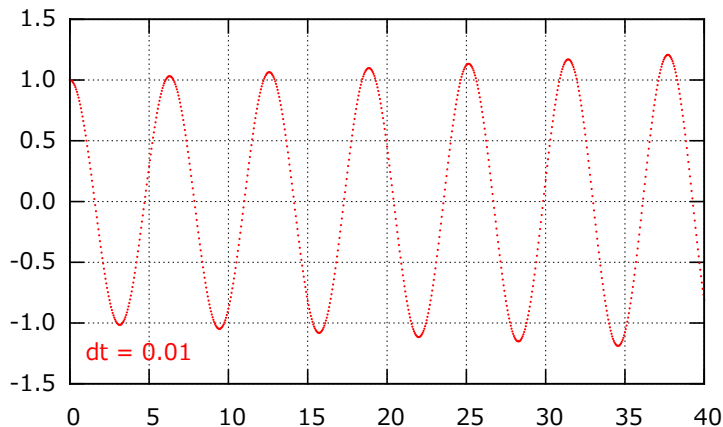
Egyszerű Euler-lépés általános esetben

```
1
2
3 void diff(double *x, double *y, double *dy)
4 {
5     // itt kiszámoljuk az f vektorban
6     // tarolt derivaltakat
7 }
8
9
10 void euler_step(double *x, double *y,
11                double *dy, double h,
12                int N)
13 {
14     diff(x, y, dy);
15     for (int i = 0; i < N; i++)
16     {
17         // változók leptetese
18         y[i] = y[i] + h * dy[i];
19     }
20     // ido leptetese
21     *x += h;
22 }
```

Figyeljünk a mutatók használatára:

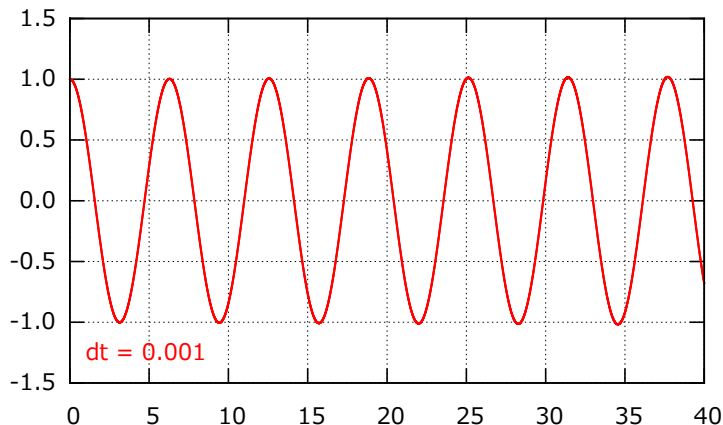
- x skalár változó, az értékét felülírja a függvény és így adja vissza a `main` függvénynek
- y és dy vektorok, az első elem címét adjuk át mutatóval
- y elemeit `for` ciklusban számoljuk
- a h -t és az N -t érték szerint is átadhatjuk, mert nem változnak

Harmonikus oszcillator integrálása Euler módszerrel



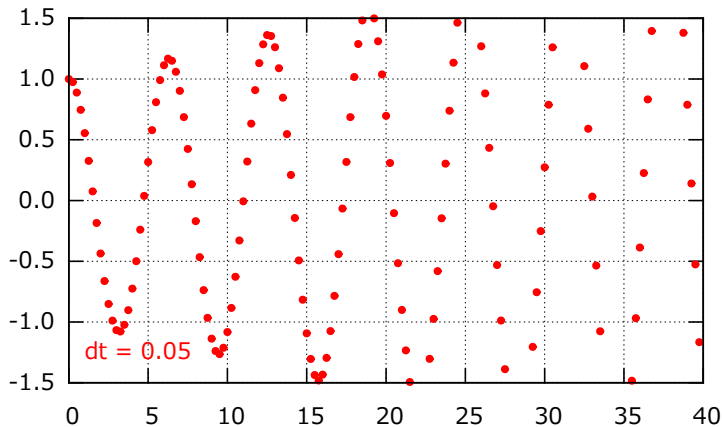
- Az oszcilláció amplitúdója időben lassan növekszik!

Harmonikus oszcillator integrálása Euler módszerrel



- ha dt -t kisebbre vesszük, az oszcilláció amplitúdója az adott időtávon állandó

Harmonikus oszcillator integrálása Euler módszerrel



- ha dt -t nagy, az oszcilláció amplitúdója gyorsan nő a számolásban

Az előző példában: harmonikus oszcillátor

- a test minden kilengéskor egy kicsit túllendült
- ez a módszer módszer pontatlansága miatt volt így
- a test minden kitéréskor plusz potenciális energiát nyert

Dinamikai rendszerek szimulációjakor az energiamegmaradás alapkövetelmény
⇒ az Euler-módszer nem elég jó!